ANKH
HERZ DES OSIRIS

Handbuch

Inhalt

1. Einführung

Assil, der tollkühne Held wider Willen, ist wieder da! Sein letztes Abenteuer hat ihm eigentlich schon gereicht: Zuerst hatte er sich bei einer verbotenen Party in einer Pyramide das heilige Ankh-Symbol unter den Nagel gerissen und dann war er von einem Todesfluch belegt worden, den nur Osiris, der Gott der Unterwelt, selbst wieder aufheben konnte! Doch dieser trachtete nach dem Ankh, um einen teuflischen Plan in die Tat umzusetzen.

Mit viel Mut und Geschick (naja, eigentlich eher durch die Hilfe seiner Begleiterin Thara) gelang es Assil, sowohl seinen Todesfluch loszuwerden, als auch das Ankh vor Osiris zu schützen. Als Belohnung bot ihm der Pharao halb Ägypten und seine leicht dümmliche Tochter an. Assil aber entschied sich für Thara.



Wenige Wochen später findet sich Assil mit einem fiesen Kater in einer Seitengasse Kairos wieder, und das Ankh ist verschwunden! Wer war es?

Wie geht es weiter? Was ist zu tun?

Hier kommen Sie ins Spiel. Helfen Sie Assil, ein weiteres haarsträubendes Abenteuer zu meistern!

2. Benutzungshinweise

Wie sein Vorgänger, so ist auch „Herz des Osiris“ sehr einfach zu bedienen. Die Funktionen sind größtenteils gleich, aber es gibt ein paar Neuerungen.

Die folgenden Seiten halten vielleicht auch noch den einen oder anderen Tipp für Sie bereit, selbst wenn Sie ein alter Zocker-Hase sein sollten.

An keiner Stelle des Spieles können Sie sich den Lösungsweg des Abenteuers verbauen.

Seien Sie also kreativ und versuchen Sie auch weniger offensichtliche Problemlösungen. Die werden Sie manchmal brauchen, denn Ankh hält einige ungewöhnliche Überraschungen für Sie bereit!



3. Systemanforderungen

Minimum

Windows 2000/Vista

Prozessor mit 1,5 GHz

Grafikkarte ab GeForce3 Ti mit 64 MB Speicher

256 MB Arbeitsspeicher

DirectX 9.0c

Empfohlen

Prozessor mit 2 GHz

Grafikkarte ab Radeon 9800/ GeForce 5800 mit 128 MB Speicher

512 MB Arbeitsspeicher

DirectX 9.0c



4. Installation

Es wird ausdrücklich empfohlen, alle laufenden Anwendungen zu schließen, bevor Sie mit der Installation von Ankh beginnen. Das gilt auch für Bildschirmschoner und Antiviren-Software.

1. Legen Sie die DVD von „Ankh - Herz des Osiris“ in das DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Wenn die Autostart-Funktion aktiv ist, startet die Installation jetzt automatisch. Folgen Sie dann den weiteren Anweisungen auf dem Bildschirm.

   Sollten Sie die Autostart-Funktion deaktiviert haben, gehen Sie folgendermaßen vor:

   a) Klicken Sie in der Microsoft Windows-Taskleiste auf *Start*.

   b) Klicken Sie dann auf *Ausführen* und geben Sie im folgenden Dialogfeld *Öffnen* die Buchstabenbezeichnung Ihres DVD-ROM-Laufwerks ein, gefolgt von *start.exe* (z. B.: *D:\start.exe*)

   Alternative:

   a) Gehen Sie in den Windows® Explorer.

   b) Klicken Sie auf das Symbol Ihres DVD-ROM-Laufwerks mit der Angabe „AnkhHdO“ und wählen Sie *Öffnen*, um die DVD zu starten.

   c) Führen Sie einen Doppelklick auf *start.exe* aus, um mit der Installation zu beginnen.

Während der Installation erstellt das Programm eine Verknüpfung auf dem Desktop und ein Programm-Symbol im Windows-Startmenü.

Um das Spiel zu starten, wählen Sie *Start/Programme/Ankh - Herz des Osiris/Ankh - Herz des Osiris spielen.*

4.1 Installation von DirectX 9.0c

Während der Installation wird auch die Software DirectX9.0c installiert, falls diese noch nicht auf Ihrem Rechner vorhanden ist. Das Spiel benötigt eine korrekt installierte Version von „DirectX 9.0c“.

4.2 Deinstallation

Um „Ankh – Herz des Osiris“ von Ihrem Computer zu entfernen, wählen Sie im *Menü Start/Programme/Ankh - Herz des Osiris/Deinstallieren*. Folgen Sie den weiteren Anweisungen auf dem Bildschirm.



5. Das Menü

Beim Start von „Ankh - Herz des Osiris“ gelangen Sie ins Hauptmenü. Dieses können Sie auch jederzeit aus dem Spiel selbst aufrufen, indem Sie die [Esc]-Taste drücken. Hier stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

Name	Funktion
Neues Spiel	Startet ein neues Spiel.
Spiel fortsetzen (bei Spielstart)	Lädt das zuletzt abgespeicherte Spiel.
Spiel fortsetzen (während das Spiel läuft)	Schließt das Menü und setzt das Spiel fort.
Spiel laden	Lädt ein zuvor abgespeichertes Spiel.
Spiel speichern (nur während das Spiel läuft)	Ermöglicht das Abspeichern des gerade laufenden Spieles.
Einstellungen	Spieleinstellungen ändern.
Mitwirkende	Zeigt die Personen, die an der Entwicklung von „Ankh – Herz des Osiris“ beteiligt waren.
Beenden	Spiel beenden und zu Windows zurückkehren.

6. Spiel speichern

Öffnen Sie mit der [Esc]-Taste das Menü. Klicken Sie dann auf *Spiel speichern*, um den aktuellen Spielstand zu speichern. Das entsprechende Menü erscheint. Klicken Sie auf einen freien Speicherplatz und dann auf *Speichern*. Das Spiel wird nun gespeichert.

Um ein gespeichertes Spiel durch ein anderes zu ersetzen, klicken Sie auf das entsprechende Spiel und wählen Sie *Speichern*. Klicken Sie auf *Ja*, um Ihre Auswahl zu bestätigen oder auf *Nein*, um einen anderen Speicherplatz zu wählen. Das neue Spiel wird an dem Speicherplatz Ihrer Wahl abgelegt.

Um einen Spielstand zu löschen, klicken Sie auf den Speicherstand und wählen Sie *Löschen*.



6.1 Spiel laden

Um ein Spiel zu laden, klicken Sie im Menü auf *Spiel laden*. Das Lademenü erscheint.

Wählen Sie hier ein Spiel aus und klicken Sie auf *Laden*. Das Spiel startet an der zuvor gespeicherten Stelle.

7. Ändern der Einstellungen

Die Voreinstellungen des Spiels können Sie auch während des Spiels ändern (für einige Grafikeinstellungen ist ein Neustart von Ankh notwendig).

Einstellung	Effekt
Helligkeit	Ändert die Helligkeit der Grafik.
Auflösung	Ändert die Bildschirmauflösung. Ein höherer Wert bringt eine bessere Bildqualität, setzt aber einen schnelleren PC voraus.
Detailgrad	Ändert die allgemeine Grafikqualität.
Vollbild-Effekte	Hier können Sie die besonderen grafischen Effekte von Ankh – Herz des Osiris ausschalten, falls Sie einen älteren PC besitzen.
Lautstärke Musik	Ändert die Lautstärke der Hintergrundmusik.
Lautstärke Effekte	Ändert die Lautstärke der Soundeffekte und der Sprache.
Untertitel	Wählen Sie hier, ob Sie Untertitel zur Sprache sehen möchten. Für ein cineastischeres Ergebnis empfehlen wir, die Option auszuschalten.
Inventar ausblendbar	Hier können Sie einstellen, ob das Inventar mittels der Eingabetaste ein- und ausgeblendet werden kann.

Um „Ankh – Herz des Osiris“ auch auf älteren Rechnern genießen zu können, sollten Sie die Werte für Auflösung und Detailgrad möglichst niedrig einstellen oder gegebenenfalls die Effekte ausschalten. Bei niedriger Detaileinstellung werden zusätzliche Effekte automatisch deaktiviert.

8. Die Steuerung

„Ankh – Herz des Osiris“ wird komplett mit der Maus gesteuert. Dabei passt sich der Mauszeiger der Spielsituation an.

1. Mit der linken Maustaste steuern Sie Assil durch Ägypten und betrachten Objekte in Ihrer Umgebung.
2. Mit der rechten Maustaste führen Sie besondere Aktionen aus, welche durch die Änderung des Mauszeigers angezeigt werden. Der Mauszeiger kann folgende Formen annehmen:

Symbol	Funktion	Bedeutung
	Gehen	Assil geht zu der gewählten Position, oder so nah wie möglich heran. Durch einen Doppelklick bewegt sich Assil im Laufschritt.
	Betrach-ten	Ein Objekt auf dem Bildschirm erkun-den.
	Nehmen	Wenn möglich, hebt Assil das gewählte Objekt auf und verstaut es im Inventar. Es wird in der Inventar-Leiste am Bild-schirmrand aufgeführt. Es gibt keine Beschränkung bei der Anzahl der auf-genommenen Objekte.
	Reden	Assil spricht eine Person an. Klicken während eines Gespräches springt zum nächsten Satz.
	Benutzen	Hiermit kann entweder direkt ein Ob-jekt verwendet werden oder es kann mit einem anderen Objekt kombiniert werden, wobei danach mit der rechten Maustaste noch auf das andere Objekt geklickt werden muss.

8.1 Besondere Funktionen

Aktuelle Aufgaben anzeigen: Durch Drücken der [Tab]-Taste können Sie eine Liste mit Ihren aktuellen Aufgaben aufrufen.

Inventar anzeigen: Falls Sie diese Option im Menü aktiviert haben (siehe oben), können Sie mit der Eingabetaste ([Return]) das Inventar ein- und ausblenden.

Zwischensequenzen abbrechen: Falls Sie eine Filmsequenz nicht bis zum Ende anschauen möchten, können Sie diese in den meisten Fällen durch Drücken der [Leertaste] abbrechen.

8.2 Das Inventar



Assil ist eine, sagen wir, nicht gerade zurückhaltende Persönlichkeit. Dadurch werden sich in seinem Inventar im Laufe des Spieles viele Gegenstände ansammeln, die er durch die verschiedensten Umstände erhalten wird.

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen Gegenstand, um ihn zu untersuchen.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Gegenstand, um ihn zu verwenden. Der Gegenstand wird an den Mauszeiger geheftet. Klicken Sie jetzt auf einen anderen Gegenstand (auf dem Bildschirm oder auch im Inventar selbst), um die Gegenstände miteinander zu kombinieren. Klicken Sie auf eine Person, um dieser den Gegenstand zu geben.

Wenn sich mehr Gegenstände in Assils Inventar befinden als auf den Bildschirm passen, erscheinen links und rechts Pfeile, mit denen Sie sich durch das Inventar bewegen können.

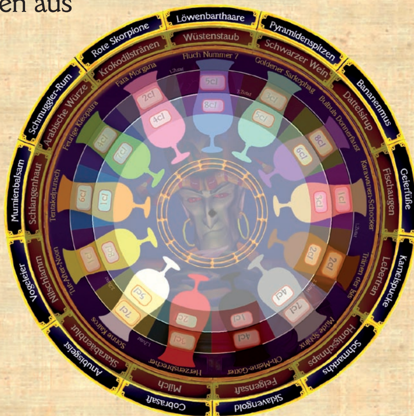


9. Besonderheiten

„Ankh – Herz des Osiris“ hält einige versteckte Besonderheiten für Sie bereit. An bestimmten Stellen im Spiel wird es möglich sein, mehrere Charaktere zu steuern, um knifflige Aufgaben lösen zu können. Hierzu wird am rechten unteren Bildschirmrand ein entsprechendes Icon erscheinen. Ein Klick auf dieses Icon genügt, um die Spielfigur zu wechseln. Zudem wechselt das Spiel in einigen Kapiteln automatisch die Hauptfigur. Natürlich verfügen Sie dann nicht mehr über die Gegenstände, die die andere Figur bei sich trägt. Es ist nicht notwendig, Gegenstände zwischen spielbaren Charakteren auszutauschen.

Die Codescheibe: In einem besonderen Rätsel müssen Sie die beiliegende Codescheibe verwenden. Der Weinhändler hat die Menge der Zutaten für den Cocktail vergessen. Sie finden sie wie folgt heraus:

- Stellen Sie die 1. Zutat auf der äußeren Schreibe ein (z. B. „Pyramidenspitzen“).
- Stellen Sie die 2. Zutat auf der mittleren Schreibe genau unter der 1.Zutat ein (z. B. „Milch“).
- Richten Sie das Glas mit der gleichen Farbe wie   im Spiel unter den beiden Zutaten aus (z. B. „Grün“).
- Suchen Sie den Namen des Cocktails, der auf dem Schild steht, und lesen Sie an dieser Stelle die Menge der Zutaten von oben nach unten ab (z. B. Herzensbrecher: 1. Zutat: 6 cl, 2. Zutat: 3 cl).



10. Lösungsweg: Die ersten Minuten des Spiels

An dieser Stelle wollen wir den armen Seelen Beistand leisten, die sich denken: „Wie zum Geier komme ich in diese Kneipe?“. Natürlich ist es ganz einfach. Und natürlich sollten Sie diesen Abschnitt nur lesen, wenn Sie wirklich nicht weiter wissen!

Nachdem Assil von Take-Tut-Cashun den Auftrag erhalten hat, die Diebe des Ankh zu finden, sollten Sie die Personen auf dem Basar dazu befragen. Klicken Sie also mit der rechten Maustaste auf die Person, mit der Sie reden wollen. Schnell finden sie heraus, dass die Diebe sich in die neueröffnete Bar verzogen haben.



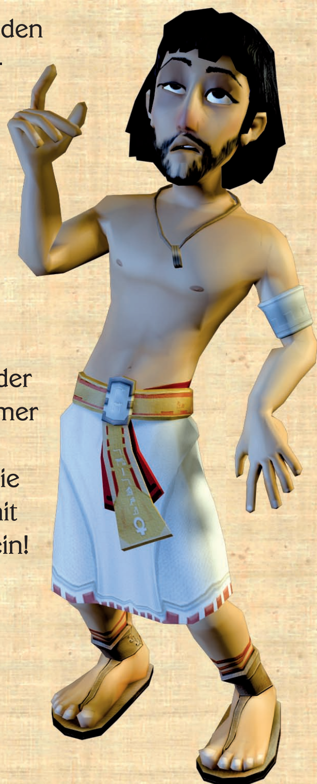
Doch ein Vorbeikommen am Türsteher wird schwer: Aufgrund Ihres ungepflegten Bartes lässt er Sie nicht herein. Sprechen Sie daraufhin mit dem Schneider. Schnell wird klar, dass er seinen Beruf gewechselt hat und Sie rasieren kann. Die Haarwachs-Methode ist aufgrund seiner Sehschwäche eindeutig der Klingen-Variante vorzuziehen.

Dazu brauchen Sie allerdings noch Wachs. Gehen Sie wieder auf die Plaza und nehmen Sie den Weg nach rechts. Hier finden Sie einen verwahrlosten, von Katzen belagerten Stand. Auf einem morschen Balken liegt eine Schatulle, die Ihnen vielleicht weiter hilft.

Aber wie kommen sie an sie heran? Sie brauchen einen schweren Gegenstand, den Sie an den Haken hängen können.

Diesen Gegenstand finden Sie am Stand von Assils alter Freundin Fatima, direkt neben der Bar. Benutzen Sie die Klingel (klicken Sie auf die rechte Maustaste), damit Fatima erscheint. Nach dem Gespräch klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Papageienkäfig, um ihn zu erhalten. Im folgenden Gespräch müssen Sie Fatima erklären, warum sie Ihnen den Papagei mitgeben soll.

Sobald das geschafft ist, hängen Sie den Käfig an den Haken unter dem morschen Balken. Wie Sie dann sehen werden, gelangen Sie so in den Besitz des kleinen Kästchens.



Ein Rechtsklick öffnet das Kästchen. Darin finden Sie Siegelwachs. Nur: Wie erhitzen Sie es? Vielleicht kann der Feuerspucker weiterhelfen, aber zuerst brauchen Sie ein Gefäß. Das finden Sie, wenn Sie an der Bar nach links gehen und im Mülleimer nachsehen (der allerdings erst nach unten purzeln wird). Kombinieren Sie den neu gefundenen Gegenstand mit dem Wachs… der Rest sollte klar sein!

Viel Spaß in der „Wilden Mumie“!

11. Hotline und Support

Tipps zu dem Spiel und Hilfe zu technischen Problemen erhalten Sie bei unserer gebührenfreien Hotline:

0800/2 48 46 85 (Mo-Fr, 16-19 Uhr).

Sie können auch eine E-Mail an *support@xider-games.com* schreiben.

Häufig gestellte Fragen, Patches, Lösungshilfen usw. finden Sie unter:

www.bhv.de/ankhhdo

Besuchen Sie auch die offizielle Website zum Spiel und tauschen Sie ihre Meinung mit anderen Spielern in unserem Forum aus unter:

www.ankh-game.com

Wir freuen uns auf Ihren Besuch!

Ihr XIDER Games Team



12. Mitwirkende

Deck13 Interactive GmbH

Projektleitung
Jan Klose

Geschäftsleitung
Armin Burger
Florian Stadlbauer

Technische Leitung
Thorsten Lange

Künstlerische Leitung
Maxime van der Kloet
Timm Schwank

Content-Integration
Timo Mylly

Location-Design
Maxime van der Kloet
Robert Sander

Character-Animation
Gregor Weiß

Weiteres 2D/3D-Design
Susie Sou
Martin Sander
Florian Schweinbenz
Christopher Günther
Markus Amberger
Felix Haas

Zusätzliche Programmierung
Philip Hammer
Steffen Holz

Game-Framework PINA 2
Thorsten Lange

Story
Jan Klose
Falko Löffler
Steffen Naumann

Sounddesign
Oliver Szczypula
(u3multimedia)

Jan Hofmann
(Sea-Sound)

Skripting
Philip Hammer
Timo Mylly

Cutscene-Umsetzung
Armin Burger
Timo Mylly
Jan Klose

Projekt-Unterstützung
Dominic Packulat
Alexandra Lawrenz

Zusätzliche Character-Modellierung, Rigging und Animation
Rocketbox Studios GmbH

Zusätzliches Character-Design
DIE KOLONIE
Dieter Klapper

Projektleitung
Tahar Jaber

Testspieler
Darius Daniali
Ecevit Keskin
Verena Ludwig
Eugen Scacko
Marion Schmidl
Nina Luckas

Sprecher
Regine Albrecht
Ranja Bonalana
Frank Ciazynski
Thomas Danneberg
Helmut Gauß
Frank Glaubrecht
Karlo Hackenberger
Dascha Lehmann
Ernst Meincke
Tobias Müller
Gerald Paradies
Oliver Rohrbeck
Oliver Siebeck
Jan Spizer
Thomas Vogt
Bernhard Völger
Hasso Zorn

Soundtrack von
Dynamedion
www.dynamedion.com

Komponiert von
Alexander Röder
Markus Schmidt
Alex Pfeffer

Supervision
Pierre Langer
Tilman Sillescu

„This is Cairo“
Produced by Ivory Keys
Lyrics by Jan Klose
Composed by Marc Toase
Performed by
Mathias Hermann
Appears courtesy of
ROXTA_Records

Besonderer Dank von Deck13 an
Lena Gerlach
Marion Schmidl
Stefanie Schwank
Maya Schwank
Verena Ludwig
Polyniki Varakli
Das gesamte bhv-Team

Von PINA2 verwendete Technologien
OGRE
FMOD Sound System by
Firelight Technologies

bhv Software GmbH & Co. KG

Produktmanagerin
Polyniki Varakli

PR-Manager
Dorthe Becker

Handbuch Satz und Layout
Astrid Stähr